1. การประกาศตัวแปรแบบใดที่เหมาะกับค่าคงที่ (Constant)
   1. Var
   2. let
   3. const
   4. final
2. การประกาศฟังก์ชันแบบใดถูกต้อง

fn test1() {

  // body

}

function test1() {

  // body

}

test() => {

  // body

}

const test() {

  // body

}

1. Code ดังต่อไปนี้จะได้ result ออกมาเป็นค่าเท่าไหร่

function divide(a, b) {

return a / b;

}

let result = divide(10, 5);

console.log( result );

* 1. 2
  2. 0.5
  3. null
  4. undefined

1. ddd